CÁC HÀM THƯ VIỆN về kí tự và xâu kí tự

1. **Các hàm sử lý ký tự** (các hàm này nằm trong thư viện **ctype.h**)

* Int isalpha(int c) : kiểm tra ký tự có là chữ cái không.
* Int isdigit(int c) : kiểm tra xem ký tự có là chữ số không.
* Int islower(int c): kiểm tra ký tự có là chữ thường không.
* Int isupper(int c): kiểm tra ký tự có là chữ hoa không.
* Int ispace(int c): kiểm tra ký tự có là trống không (\n, dấu cách, \t).

**Các hàm sử lý xâu ký tự**. (các hàm này nằm trong thư viện **string.h**)

Char str[]=”Ha noi”;

* Int strlen(char \*s) trả về độ dài của xâu s;

Vd: strlen(str);//cho kết quả là 6

* Char \*strupr(char \*s) đổi chữ thường trong xâu s sang chữ hoa.

Vd: strupr(str);//cho kết quả là cho kết quả là: str=HA NOI

* Char \*strlwr(char \*s) đổi chữ hoa sang chữ thường.

strlwr(str);// cho kết quả là: str=”ha noi”

* Char \*strcat(char \*s1, char \*s2) nối xâu s2 vào xâu s1;

strcat(str, mua nay); cho kết quả là:str=” ha noi mua nay”

* Int strcmp(char \*s1, char \*s2) cho giá trị âm nếu xâu s1 nhở hơn xâu s2. Và cho giá tị dương nếu xâu s1 lớn hơn xâu s2. Trả về giá trị bằng 0 nếu xâu s1 bằng xâu s2.

Strcmp(str,” ha noi”);

* Int strcmpi (char \*s1, char \*s2) so sánh 2 xâu nhưng không phân biệt chữ thường và chữ hoa.

Strcmp(str,” Ha noi”);

* Char \*strcpy(char \*s1, char \*s2) copy xâu s2 vào xâu s1.

Vd Strcpy(str,” ha noi”);

* Char \*strncpy(char \*s1, char \*s2, int n) sao chép n ký tự đầu của xâu s2 sang xâu s1

Vd strncpy(str,”ha noi”,2);

* Char \*strnset(char \*s ,int c, int n) dùng để sao chép n lần ký tự c vào xâu s.
* Char \*strstr(char \*s1, char \*s2) tìm sự xuất hiện của xâu s2 trong xâu s1. Nếu tìm thấy hàm cho địa chỉ của xâu con trong xâu s1. Trái lại cho NULL.
* Char \*strrev(char \*s) dùng đảo ngược xâu s.Nếu thành công hàm cho địa chỉ xâu đã đảo.

Vd strrev(str);